

АНКЕТА ДЛЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ «PIONEER» Приложение № 1

Тема игры (адрес площадки проведения игры)	«PIONEER» Москва, Крымский вал, дом 10, ЦДХ, конференц-зал
Название организации и ее юридический адрес (ООО, архстудия, и т. д.)	
Придумайте название команды для игры	
Капитан команды (ФИО, моб. телефон, E- mail, профессия, возраст) если организаций несколько – перечислить все	
Состав команды (ФИО, моб. телефон, E- mail, профессия, возраст)	1.
	2.
	3.
	4.
	5.
	Состав команды вместе с капитаном 3 – 5 человек
Контактное лицо команды для оперативной связи (моб. телефон, E- mail)	
Краткое описание вашей позиции на тему игры «PIONEER»: Свободная дискуссия о новаторстве в архитектуре и строительстве, синергии классики и модернизма, насколько это актуально в больших и малых городах России. На русском языке (до 1200 знаков), в формате MS Word	
Дата отправки анкеты организатору игры os@rcmm.ru	
Как вы узнали об игре?	

Отправляя анкету на участие в игре, вы подтверждаете свое согласие с условиями игры.

Координатор игры – Софья Орлова, os@rcmm.ru. Тел. 8-495-647-0034